



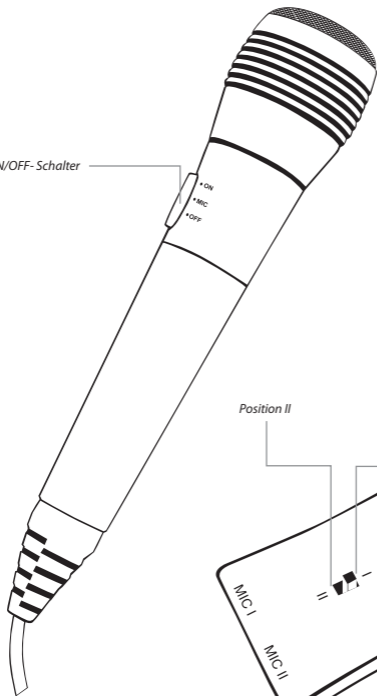
snakebyte

PREMIUM UNIVERSAL MICROPHONES

Bedienungsanleitung

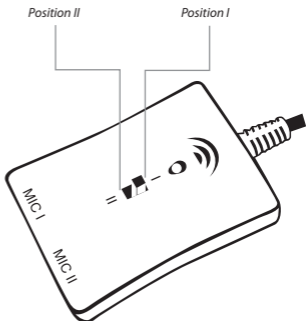


ON/OFF-Schalter



Position II

Position I



INHALTSVERZEICHNIS

- Zu Ihrer Sicherheit
- Einführung
 - Vielen Dank
- Spezifikationen
- Installation
- Troubleshooting
- Kontakt und Support
- Garantiebedingungen
- Weitere Produkte aus dem snakebyte-Sortiment

ZU IHRER SICHERHEIT

- Bitte lesen Sie diese Anleitung noch vor Anschluss und Inbetriebnahme der snakebyte Premium Universal Microphones sorgfältig durch und nehmen sich alle Hinweise und Tipps zu Herzen. Für den Fall, dass Sie etwas nachschlagen müssen, bewahren Sie diese Anleitung am besten einfach auf.
- Wenn Sie nicht auf die snakebyte Garantie- und Gewährleistungen verzichten möchten, sollten Sie die Premium Universal Microphones auf keinen Fall öffnen – es befinden sich weder inner- noch außerhalb der Geräte durch den Nutzer reparierbare Komponenten. Unsachgemäße Handhabung führt in 100% aller Fälle zum Garantieverlust und oft zur Zerstörung der Hardware. Lassen Sie Reparaturen deshalb ausschließlich vom qualifizierten Kundendienst durchführen.
- Halten Sie die snakebyte Premium Universal Microphones von Gefäßen mit Flüssigkeiten wie z.B. Blumenvasen, Flaschen, Badewannen, Schwimmbädern, Whirlpools etc. fern. Defekte durch Flüssigkeitskontakt sind von jeglicher Garantieleistung ausgeschlossen.

EINFÜHRUNG

Vielen Dank!

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf der snakebyte Premium Universal Microphones. Wir wissen Ihr Vertrauen in unsere Produkte zu schätzen. Diese Mikrofone wurde mit besonderer Sorgfalt von qualifizierten Fachkräften und unter ständiger Qualitätskontrolle hergestellt. Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit diesen nützlichen Produkten.

Anhand dieser Anleitung sind Anschluss, Inbetriebnahme und grundlegende Wartung der Premium Universal Microphones eigentlich kinderleicht. Sollten sich dennoch über den Inhalt dieser Anleitung hinausgehende Fragen zu Installation und Nutzung der Geräte ergeben, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler oder unseren freundlichen Kundensupport unter support@snakebyte-europe.com.

SPEZIFIKATIONEN

- Zwei Mikrofone im Doppelpack (jeweils drei Meter Kabellänge)
- Kompatibel mit Nintendo Wii, PlayStation 2, PlayStation 3, Xbox 360 und PC (Windows XP, Windows Vista)
- Metall Gehäuse in hochwertiger Premium Qualität
- Kabelgebundene Verbindung durch 6,3mm Klinenstecker mit einem USB Adapter, der die gleichzeitige Nutzung beider Mikrofone erlaubt (erfordert entsprechende Software Kompatibilität)
- Nicht kompatibel mit LIPS (Xbox 360, Microsoft Game Studios).

Änderungen technischer Daten sind vorbehalten.

INSTALLATION

Lieferumfang

In der Verpackung der snakebyte Premium Universal Microphones sollten Sie folgendes vorfinden:

- 2x Premium Universal Microphone (3m Kabellänge)
- 1x USB Adapter
- 1x Aufbewahrungs- & Transporttasche
- 1x diese Bedienungsanleitung

Falls irgendwelche Teile fehlen oder äußerlich offensichtlich beschädigt sind, kontaktieren Sie bitte umgehend Ihren Händler. Sollten mehr als die genannten Teile vorhanden sein – herzlichen Glückwunsch!

Anschluss der Premium Universal Microphones an einen PC

- Seien Sie sich der Tatsache bewusst, dass die snakebyte Premium Universal Microphones nur mit Computern kompatibel sind, die entweder mit dem Betriebssystem Windows XP, oder Windows Vista arbeiten. Kompatibilität mit anderen Betriebssystemen kann nicht garantiert werden.
- Verbinden Sie die 6,3mm Klinkenstecker der Mikrofone mit dem mitgelieferten USB Adapter unter Nutzung der Signaleingänge "Mic1" & "Mic2".
- Der Schalter für den Kompatibilitätsmodus, den Sie auf der Oberseite des USB Adapters finden können, ist nur relevant bei Nutzung der Mikrofone mit einer Spielkonsole, bitte ignorieren Sie ihn daher, wenn Sie die Mikrofone mit einem Personal Computer nutzen möchten.
- Verbinden Sie den USB Adapter mit einem beliebigen USB Anschluss Ihres Computers und vergewissern Sie sich, dass der gegenwärtig am System angemeldete Benutzer lokale Administratorrechte hat, um die neu erkannte Hardware installieren zu können.
- Sie finden die soeben installierte Hardware in der Systemsteuerung unter der Rubrik "Sounds und Audiogeräte". Dort können Sie Einstellungen vornehmen, bzgl. Lautstärke und Empfindlichkeit.

Anschluss der Premium Universal Microphones an eine Spielkonsole

- Schalten Sie Ihre Konsole aus.
- Stellen Sie den USB Adapter auf den gewünschten Kompatibilitätsmodus ein (Schalterstellung I oder II). Details zur korrekten Einstellung für das Spiel Ihrer Wahl entnehmen Sie bitte der in dieser Anleitung aufgeführten Darstellungen.
- Verbinden Sie die 6,3mm Klinkenstecker der Mikrofone mit dem USB Adapter (Anschlüsse "Mic1" & "Mic2")

- Sollte die Stellung des Schalters nach dem Verbinden der Mikrofone mit dem Adapter verändert werden, so müssen Sie den kompletten Vorgang wiederholen, um eine ordnungsgemäße Erkennung der Mikrofone durch die Konsole zu gewährleisten.
- Verbinden Sie den USB Adapter mit einem USB Anschluss Ihrer Konsole.
- Sobald ein kompatibles Spiel gestartet wurde, leuchtet die LED Anzeige auf der Oberseite des USB Adapters und bestätigt somit die korrekte Erkennung der Hardware.

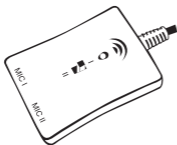
Korrektter Gebrauch der Premium Universal Microphones

Die snakebyte Premium Universal Microphones sind kompatibel mit einer großen Auswahl an Spielen für verschiedene Konsolensysteme. Bitte entnehmen Sie Details zur Kompatibilität der Mikrofone mit erhältlicher Software der grafischen Darstellung, die Sie in dieser Anleitung finden können.

Bitte seien Sie sich bewusst, dass die snakebyte Premium Universal Microphones zwar generell mit der Xbox 360 genutzt werden können, allerdings nicht mit LIPS (Xbox 360, Microsoft Game Studios).

Gehen Sie sicher, dass die Einstellungen am USB Adapter der Mikrofone erfolgen, bevor diese mit dem Adapter verbunden werden und der Adapter wiederum an die Konsole angeschlossen wird. Anderenfalls kann die softwareseitige Erkennung der Hardware nicht korrekt durchgeführt werden, und der komplette Vorgang muss wiederholt werden.

Game	PS 2	PS 3	Wii	XBOX 360
Rock Band	II	II	II	II
Rock Band 2	II	II	II	II
Guitar Hero 4	II	II	II	II
Singstar (All versions)	I	I		
American Idol	II	II	II	II
High School Musical	II	II	II	II
Boogie Superstar			II	



- I = Switch top position
- II = Switch medium position
- Off = Switch bottom position

Ihre snakebyte Premium Universal Microphones sind mit einer großzügigen Kabellänge von jeweils drei Metern ausgestattet. Achten Sie trotzdem darauf, sich nicht zu ausschweifend zu bewegen. Dies könnte zu einem Schaden an den Kabelverbindungen und letztlichem Ausfall der Mikrofone führen.

Bitte konsultieren Sie die Anleitung Ihres Spiels um herauszufinden, ob es die simultane Nutzung zweier Mikrofone erlaubt. Sollte es dies tun, wie beispielsweise Singstar für PlayStation 2 oder PlayStation 3, so werden beide Signaleingänge ("Mic1" & "Mic2") unterstützt. Spiele wie Rock Band oder Guitar Hero 4 unterstützen nur ein Mikrofon, somit ist auch nur Signaleingang "Mic1" aktiv. Es bleibt allerdings Ihnen überlassen, welches der beiden Mikrofone Sie in diesem Fall an "Mic1" anschließen möchten.

PROBLEMLÖSUNG

Sollten Probleme bei der Nutzung der snakebyte Premium Universal Microphones auftauchen, lesen Sie bitte erst den folgenden Abschnitt über potentielle Fehlerquellen aufmerksam durch, bevor Sie den Kundendienst oder Ihren Händler kontaktieren.

1. Die Premium Universal Microphones scheinen mit meiner gewünschten Software überhaupt nicht zu funktionieren.

Schalten Sie Ihr Konsolensystem aus und trennen es von der Stromversorgung. Trennen Sie ebenfalls sowohl die Verbindungen zwischen den Mikrofonen und dem USB Adapter, als auch zwischen Adapter und Konsole. Schließen Sie Mikrofone und Adapter gemäß obenstehender Anleitung erneut an der Konsole an. Vergewissern Sie sich, dass alle Anschlüsse fest sitzen und der für Ihr Spiel passende Kompatibilitätsmodus aktiviert ist. Starten Sie Ihre Konsole erneut und versuchen erneut, die snakebyte Premium Universal Microphones mit Ihrem Spiel zu nutzen.

2. Mein Spiel scheint lediglich ein Mikrofon zu erkennen, ich kann das zweite nicht nutzen.

Bitte konsultieren Sie die Anleitung Ihres Spiels um herauszufinden, ob es die Nutzung zweier Mikrofone unterstützt. Singstar für PlayStation 2 und PlayStation 3 können mit zwei Mikrofonen genutzt werden, Spiele wie Rock Band oder Guitar Hero 4 hingegen erlauben nur die Nutzung eines Mikrofons.

3. Der Klang meiner Premium Universal Microphones ist verzerrt, die Qualität ist minderwertig.

Halten Sie während des Singens einen Abstand von ungefähr 5-8 cm zwischen Ihrem Mund und dem Mikrofon ein, und richten Sie Ihren Gesang direkt auf die Oberseite des Mikrofons. Halten Sie einen gewissen Abstand zu den Lautsprechern oder dem Fernsehgerät ein, das Sie beim Singen nutzen, um Rückkopplungen zu vermeiden. Rückkopplungen äußern sich durch durchdringende, hohe Störgeräusche aus den Lautsprechern.

Bitte achten Sie ferner darauf, die empfindliche Membran des Mikrofons nicht durch zu feuchte Aussprache während des Singens aufzuweichen.

4. Die LED Anzeige auf der Oberseite des USB Adapters leuchtet nicht, sobald die Hardware an meine Konsole angeschlossen ist.

Vergewissern Sie sich, dass USB Adapter und Mikrofone ordnungsgemäß angeschlossen sind. Bitte halten Sie sich dabei an die obenstehenden Installationsanweisungen.

Bitte prüfen Sie ebenfalls, ob die Software generell mit den snakebyte Premium Universal Microphones kompatibel ist. Details dazu können Sie der Tabelle in dieser Anleitung entnehmen.

5. Ich versuche, die snakebyte Premium Universal Microphones mit meinem PC zu nutzen, kann sie aber nicht installieren.

Vergewissern Sie sich, dass der gegenwärtig am System angemeldete Benutzer lokale Administratorrechte hat, um die Hardware installieren zu können.

Sollte die Hardware noch nicht einmal erkannt werden, so prüfen Sie bitte, ob der USB Anschluss, mit dem der USB Adapter verbunden ist, korrekt installiert und funktionsfähig ist. Im Zweifelsfall nutzen Sie bitte einen USB Anschluss, der erwiesenermaßen funktioniert.

KONTAKT UND SUPPORT

Bei Problemen, die durch oben genannte Lösungsansätze nicht behoben werden können, kontaktieren Sie uns bitte unter den folgender Adresse:

Sunflex Europe GmbH
Obere Oese 2-4
58675 Hemer
Deutschland

E-Mail: support@snakebyte-europe.com

GARANTIEBEDINGUNGEN

Sie haben Anspruch auf eine Gewährleistung innerhalb von zwei Jahren nach Kauf der snakebyte Premium Universal Microphones. Bitte bewahren Sie daher Ihre Rechnung oder den Kaufbeleg sorgfältig auf, am besten zusammen mit dieser Anleitung.

Um Ihren Garantieanspruch zu wahren und Ihre Gesundheit zu schützen, sollten Sie nicht versuchen, selbständig Reparaturen an den Geräten durchzuführen. Im Inneren der snakebyte Premium Universal Microphones befinden sich keine Teile, die durch den Benutzer gewartet oder repariert werden können. Somit vermeiden Sie auch die Gefahr eines elektrischen Schocks oder sogar eines Brandes.

Die Garantie erstreckt sich lediglich auf fehlerhafte Komponenten der Mikrofone und Verarbeitungsmängel, die während der Herstellung aufgetreten sind.

Folgende Mängel können daher nicht geltend gemacht werden:

- grundsätzlich alle Schäden, die auf Missachtung dieser Anleitung fußen
- Defekte durch unsachgemäße Nutzung oder falsche Reinigung
- mechanische und optische Schäden (z.B. Kratzer, Brüche der Gehäuse z.B. durch Gewaltanwendung jeglicher Art oder grobe Fahrlässigkeit)
- Schäden aufgrund höherer Gewalt
- Defekte hervorgerufen durch angeschlossene Komponenten, die sich nicht im Lieferumfang der snakebyte Premium Universal Microphones befinden

Further products of the snakebyte range
Weitere Produkte aus dem snakebyte Sortiment
Autres produits de la gamme snakebyte

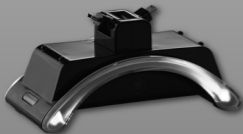
Wii
Remote XS Controller



Audio / Video
Premium HDMI Selector



PS3
Charging Cradle



XBOX 360
Premium Component Cable



www.snakebyte-europe.com