

## ANSCHLUSS DES PREMIUM COMPONENT CABLE

Verbinden Sie die drei für das Videosignal zuständigen Kabel (rot/grün/blau) mit den „COMPONENT IN“ oder ähnlich benannten Eingangsbuchsen Ihres Fernsehers. Verwechseln Sie sie dabei bitte nicht mit den für das Stereo-Audio-Signal zuständigen Kabeln (rot / weiß). Verbinden Sie das Kabel mit dem AV Anschluss der Wii Konsole. Ändern Sie die System-Einstellungen der Wii auf EDTV/HDTV – 480p (Wii Optionen -> Wii Systemeinstellungen -> Bildschirm -> Fernseher), um die volle Funktionalität des Premium Component Cable zu nutzen.

### FAQ

- Warum wird nichts auf meinem Bildschirm dargestellt nachdem ich das Premium Component Cable angeschlossen habe?**
  - Haben Sie den richtigen Eingangs-Kanal gewählt? Bitte vergewissern Sie sich dessen.
  - Bitte überprüfen Sie, ob die Kabel mit dem korrekten Eingang verbunden sind, oder Sie möglicherweise einige Anschlusskabel vertauscht haben.
  - Vergewissern Sie sich, dass Ihr Fernseher Auflösung und Bildwiederholrate der Wii Konsole am Komponenteneingang wiedergeben kann. Einige Fernseher unterstützen kein Bildsignal im Zeilensprungverfahren (480i, 576i, i=interlaced) oder niedriger Auflösung am Komponenteneingang. Daher sollten Sie versuchen, die Einstellungen in einem solchen Fall mithilfe eines anderen Fernsehers vorzunehmen, um nach erfolgter Umstellung auf 480p wiederum Ihr Fernsehgerät zu nutzen.
- Warum kann ich keine gewünschte Auflösung einstellen?**
  - Die Wii Konsole unterstützt lediglich drei Einstellungen, 50Hz (576i), 60Hz (480i) oder EDTV/HDTV (480p).
- Warum laufen nicht alle meine Virtual Console Spiele bei Nutzung des Premium Component Cables?**
  - Es handelt sich nicht um einen Defekt, wenn nicht alle Virtual Console Spiele korrekt dargestellt werden können. Einige Virtual Console Titel können ganz einfach nur im ursprünglichen Zeilensprungverfahren dargestellt werden. Um derartige Titel zu spielen, nutzen Sie bitte entweder Ihr AV Kabel oder versuchen Sie, die Ausgabeinstellungen auf 576i oder 480i zurück zu setzen (falls vom TV unterstützt, sh. 1.). Derartige Limitierungen treten nicht nur beim Premium Component Cable auf, sondern bei jedem Komponentenkabel für Nintendo Wii.

### KONTAKT UND SUPPORT

Bei Problemen, die durch oben genannte Lösungsansätze nicht behoben werden können, kontaktieren Sie uns bitte unter der folgenden Adresse:

**Sunflex Europe GmbH  
Obere Oese 2-4  
58675 Hemer**

[support@snakebyte-europe.com](mailto:support@snakebyte-europe.com)

oder in unserem ständig betreuten Forum unter: <http://forum.snakebyte-europe.com>  
Zudem finden Sie in unserer FAQ auf unserer Webseite ständig aktualisierte Antworten auf häufig gestellte Kundenfragen: <http://www.snakebyte-europe.com/service/faq>

## COMMENT CONNECTER LE PREMIUM COMPONENT CABLE

Pour connecter la Wii Premium Component Cable à votre téléviseur, insérer les trois extensions (rouge, verte et bleue) dans les prises correspondantes sur votre téléviseur. Elles sont reconnaissables par leurs couleurs respectives et par l'inscription «COMPONENT IN» sur votre écran. L'autre extrémité du câble doit être insérée dans le port vidéo de la console Wii. Veillez à ne pas intervertir les câbles vidéo avec ce de l'audio qui sont rouges et blancs. Il vous faudra également modifier les paramètres de la vidéo sur „HDTV“ dans les paramètres du système de la Wii afin de profiter d'une meilleure qualité d'image (Wii Options -> Paramètres Wii -> Écran -> TV type).

### FAQ

- Pourquoi mon écran est noir après l'installation du câble ?**
  - Vous devez changer de chaîne, essayez chaque canal d'entrée.
  - Vous devez contrôler également si la connexion des câbles est correcte.
  - Vérifiez que votre téléviseur prend en charge la résolution de la console Wii. Certains systèmes de diffusion ne prennent pas en charge les signaux entrelacés ou de faible résolution à travers leurs entrées COMPONANT par défaut. Par conséquent, merci d'essayer une TV différente avant d'envisager que le câble soit défectueux. Essayez de nouveau votre téléviseur après avoir changé la sortie vidéo dans le menu de la console Wii.
- Pourquoi ne puis je pas choisir des résolutions sur mesure ?**
  - La console Wii de Nintendo vous permet de changer qu'entre 50 Hz (576i), 60 Hz (480i) et le mode HDTV (480p).
- Pourquoi mon câble ne fonctionne-t-il pas avec toutes mes Consoles virtuelles ?**
  - Le câble n'est pas défectueux, si tous les jeux des Console Virtual ne peuvent être affichés. Certains jeux ne peuvent tout simplement pas être affichés en mode progressif (480p), vous devrez alors utiliser le câble AV standard, composite (prise jaune) ou RGB. Il vous faudra réinitialiser vos paramètres de sortie à 576i ou 480i au cas où votre téléviseur ne supporterait pas cette résolution (voir 1.). Ces limitations ne sont pas limitées au câble Wii Premium Component Cable, tous les câbles Component affichent les mêmes résolutions.

### CONTACT ET SUPPORT

Si vous rencontrez encore des problèmes qui ne peuvent être résolus en lisant la section "dépannage", merci de nous contacter :

**Sunflex Europe GmbH  
Obere Oese 2-4  
58675 Hemer**

[support@snakebyte-europe.com](mailto:support@snakebyte-europe.com)

Ou sur notre Forum :

<http://forum.snakebyte-europe.com>

Vous pouvez également trouver des réponses à jour dans notre FAQ :  
<http://www.snakebyte-europe.com/faq>

## HOW TO CONNECT THE PREMIUM COMPONENT CABLE

To connect the Wii Premium Component Cable to your TV insert the three leads coloured red, green and blue into the corresponding ones on your TV. These are mostly marked on the TV with "COMPONENT IN". The other end of the cable must be inserted in the video port of the Wii console. Make sure not to interchange the video signal leads with the stereo audio leads, which are red and white. You may change the video settings to "HDTV" in the System Settings of the Wii to enable best picture quality (Wii Options -> Wii Settings -> Screen -> TV Type).

### FAQ

#### 1. Why is my TV screen black after attaching the cable?

- You may have to change the channel, try each input channel to assure yourself.
- You may also have attached the cinch plugs to the wrong input, double check.
- Make sure your TV supports the Wii console's output resolution and frame rate via COMPONENT IN. Some TV systems do not support interlaced or low-resolution signals through their COMPONENT IN by default. Therefore please try a different TV before you consider the cable as defective. Please try your TV again after switching the console to 480p using a different TV system.

#### 2. Why can't I choose custom resolutions?

- The Nintendo Wii only allows you to change between 50Hz (576i), 60Hz (480i) and HDTV (480p) mode.

#### 3. Why doesn't the cable work with all my Virtual Console games?

- The cable is not defective if not all Virtual Console games can be displayed. Certain games simply can't be displayed in progressive mode (480p), you will have to use the regular AV cable or any other kind of interlaced signal to play these games. You may try to reset your output settings to 576i or 480i in case your TV supports this (see 1.). Such limitations are not limited to the Premium Component Cable, any kind of Wii component cable will show the same results.

## CONTACT AND SUPPORT

If you still encounter problems that cannot be solved by reading the section „troubleshooting“, please contact us:

**Sunflex Europe GmbH**  
**Obere Oese 2-4**  
**58675 Hemer**  
**Germany**

[support@snakebyte-europe.com](mailto:support@snakebyte-europe.com)

or in our constantly supervised forum:

<http://forum.snakebyte-europe.com>

Furthermore you can read our FAQ on our website which is constantly updated:

<http://www.snakebyte-europe.com/service/faq/>



# PREMIUM COMPONENT CABLE

User Manual  
 Bedienungsanleitung  
 Mode d'emploi



©2009 Sunflex Europe GmbH. Snakebyte® is a registered trademark of Sunflex Europe GmbH. Nintendo® is a registered trademark of Nintendo Inc. Nintendo Wii™ is a registered trademark of Nintendo Inc. This product is not designed, manufactured, approved, sponsored or endorsed by Nintendo. All trademarks are held by their respective owners.