

## ANSCHLUSS DES PREMIUM VGA CABLE

Schließen Sie den VGA Stecker des Kabels an den entsprechenden Port Ihres Fernsehers oder Monitors an. Manche älteren Röhren-Monitore haben männliche Eingangsbuchsen, in diesem Falle benötigen Sie einen Adapter, den Sie separat erwerben können. Schließen Sie die Audio-Anschlüsse unter Nutzung des Klinken-Adapters oder per Cinch-Stecker an Ihrem Fernseher an. Starten Sie die Konsole und bestimmen die gewünschte Auflösung im Einstellungs-Menü der Xbox 360 Konsole (Meine Xbox -> Systemeinstellungen -> Konsoleneinstellungen -> Darstellung -> Auflösung).

### FAQ

#### 1. Warum stehen mir bestimmte Auflösungen nicht zur Verfügung?

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr Fernseher die gewünschte Auflösung und Bildwiederholungsrate im VGA Modus unterstützt. Das Kabel ist nicht notwendigerweise defekt falls auf dem Fernseher kein Bild dargestellt wird. Im Falle eines Defektes müsste der Ring Of Light an der Front der Konsole rot aufleuchten, da keinerlei Verbindung zustande käme.
- Einige TV-Geräte sind nicht in der Lage, PC-untypische Auflösungen wie zum Beispiel 720p im VGA-Modus wiederzugeben. Bitte versuchen Sie verschiedene Auflösungen und Bildwiederholungsraten.

#### 2. Ich habe keinen Ton, was ist falsch?

- Bitte prüfen Sie den Anschluss der Audio-Kabel. Fernseher verfügen üblicherweise über dem VGA-Eingang zugeordnete Klinkensteckerbuchsen, konsultieren Sie dazu die Anleitung Ihres Fernsehers.

## KONTAKT UND SUPPORT

Bei Problemen, die durch oben genannte Lösungsansätze nicht behoben werden können, kontaktieren Sie uns bitte unter der folgenden Adresse:

**Sunflex Europe GmbH**  
**Obere Oese 2-4**  
**58675 Hemer**

[support@snakebyte-europe.com](mailto:support@snakebyte-europe.com)

oder in unserem ständig betreuten Forum unter:

<http://forum.snakebyte-europe.com>

Zudem finden Sie in unseren FAQ auf unserer Webseite ständig aktualisierte Antworten auf häufig gestellte Kundenfragen:

<http://www.snakebyte-europe.com/service/faq>

## COMMENT FAIRE POUR CONNECTER LA XBOX PREMIUM VGA CABLE

Relier la partie du câble VGA au port VGA sur de votre téléviseur (ou Monitor). Si le port VGA est Male, vous aurez alors besoin d'un adaptateur qu'il vous faudra acheter séparément. Ensuite, utilisez l'adaptateur audio avec les deux câbles cinch et connectez-le à l'entrée audio de votre téléviseur. Branchez l'autre extrémité du câble VGA au port AV de votre console. Lancez la console et choisissez la résolution que vous désirez dans les paramètres. Les réglages se trouvent sous Ma Xbox - Paramètres système> -> paramètres de la console -> Affichage -> Résolution de l'écran.

### FAQ

#### 1. Pourquoi ne puis-je pas choisir certaines résolutions ?

- Vérifiez si votre téléviseur prend en charge la résolution et la fréquence d'image via l'entrée VGA, sinon vous aurez à choisir une autre résolution, qui est supportée par votre téléviseur. Le câble n'est pas nécessairement fautif s'il n'y a pas l'affichage à l'écran, en cas de défaut, l'anneau de lumière sur la console avant s'allume en rouge pour indiquer qu'il y a une erreur de connexion.
- Certains téléviseurs ne permettent pas d'afficher la résolution PC non standard tels que 720p grâce à leur entrée VGA. Essayez différentes résolutions et fréquences d'images.

#### 2. Je n'ai pas de son, qu'est-ce qui ne va pas ?

- Vérifiez si vous avez branché l'adaptateur cinch audio correctement. Vérifiez également si l'entrée cinch est reliée à la couleur correspondante sur l'adaptateur audio et qu'il est correctement connecté à l'entrée audio de l'ordinateur ou au téléviseur. Consulter le manuel de votre téléviseur.

## CONTACT ET SUPPORT

Si vous rencontrez encore des problèmes qui ne peuvent être résolus en lisant la section "dépannage", merci de nous contacter :

**Sunflex Europe GmbH**  
**Obere Oese 2-4**  
**58675 Hemer**

[support@snakebyte-europe.com](mailto:support@snakebyte-europe.com)

Ou sur notre Forum :

<http://forum.snakebyte-europe.com>

Vous pouvez également trouver des réponses à jour dans notre FAQ :

<http://www.snakebyte-europe.com/faq>

## HOW TO CONNECT THE XBOX PREMIUM VGA CABLE

Connect the VGA part of the cable to the VGA port on your TV (Monitor). If the VGA port is male, you will need a gender changer which can be purchased separately. Then use the audio adapter with the two loose cinch cables and connect it to the audio input of your TV. Connect the other end of the VGA cable to the AV port on your console. Then start the console and choose the resolution you desire in the settings. The settings can be found under My Xbox -> System Settings -> Console Settings -> Display -> Screen Resolution.

### FAQ

#### 1. Why can't I choose certain resolutions?

- Check if your TV supports the desired resolution and frame rate through the VGA input, otherwise you will have to choose a different resolution/frame rate, one that is supported by your TV. The cable is not necessarily defective if there is no on-screen display, in case of defects the Ring Of Light on the console's front will light up red because there is no visual connection at all.
- Some TV's do not allow non-standard PC resolutions such as 720p through their VGA input. Try different resolutions and frame rates.

#### 2. I have no sound, what did I do wrong?

- Check if you have connected the audio cinch adapter properly. Also check if the cinch input is connected to the right colour on the audio adapter and that it is connected properly to the computer audio input of the TV. Consult your TV's manual.

### CONTACT AND SUPPORT

If you still encounter problems that cannot be solved by reading the section „troubleshooting“, please contact us:

**Sunflex Europe GmbH**  
**Obere Oese 2-4**  
**58675 Hemer**  
**Germany**

[support@snakebyte-europe.com](mailto:support@snakebyte-europe.com)

or in our constantly supervised forum:

<http://forum.snakebyte-europe.com>

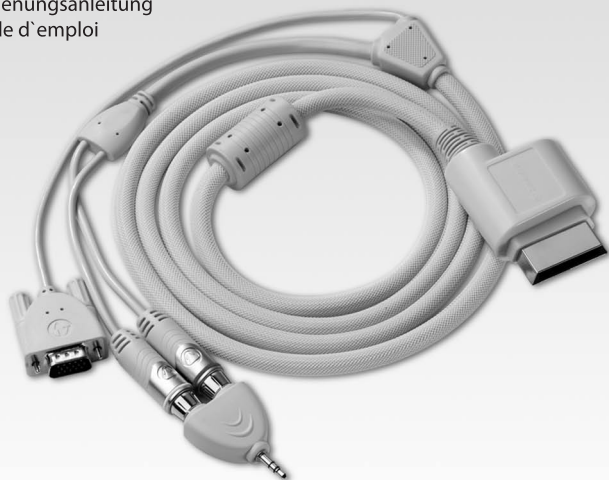
Furthermore you can read our FAQ on our website which is constantly updated:

<http://www.snakebyte-europe.com/service/faq/>



# PREMIUM VGA CABLE

User Manual  
 Bedienungsanleitung  
 Mode d'emploi



©2009 Sunflex Europe GmbH. Snakebyte® is a registered trademark of sunflex Europe GmbH. Microsoft® is a registered trademark of Microsoft Corporation. Xbox 360™ is a registered trademark of Microsoft Corporation. This product is not designed, manufactured, approved, sponsored or endorsed by Microsoft. All trademarks are held by their respective owners.